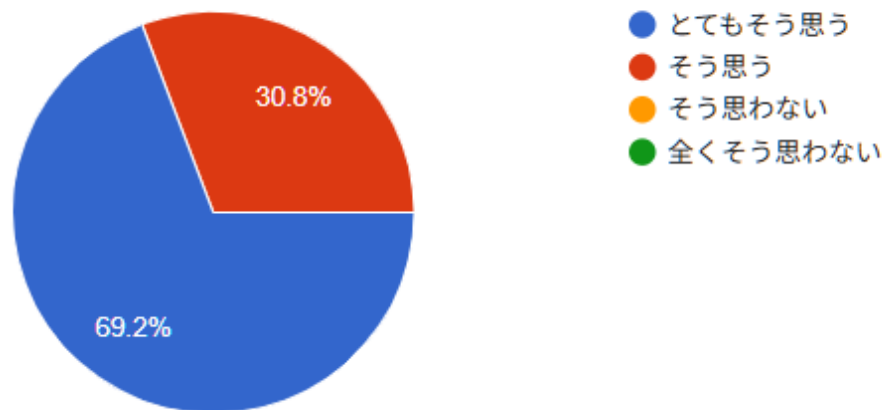


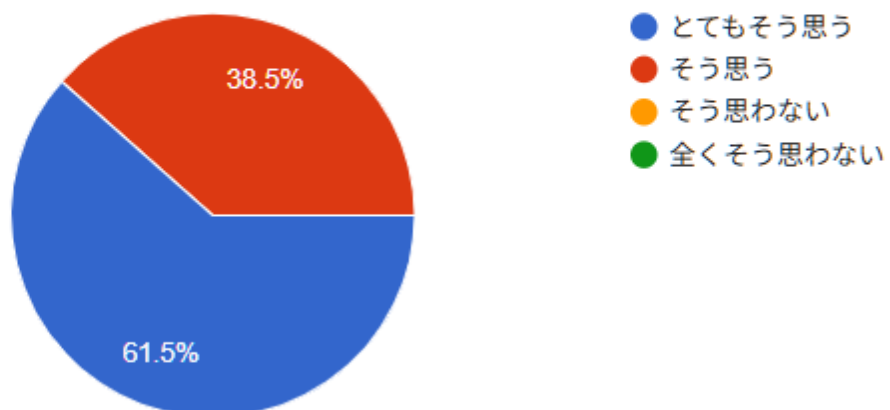
Q1 実施内容について適切であった。

13 件の回答



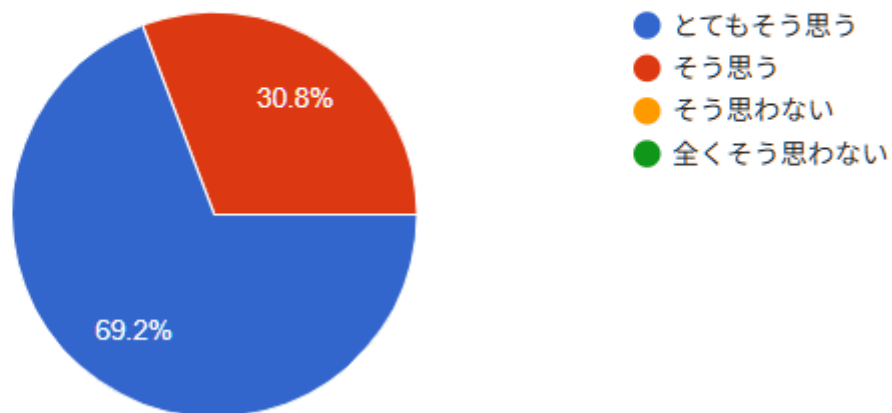
Q2 実施日程について良かった。

13 件の回答



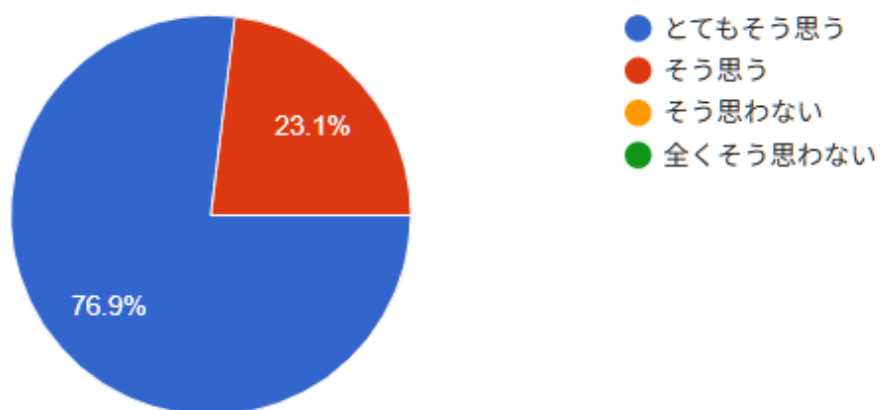
Q3 デジタルゲームの企画・開発に関する知識を得ることができた。

13 件の回答



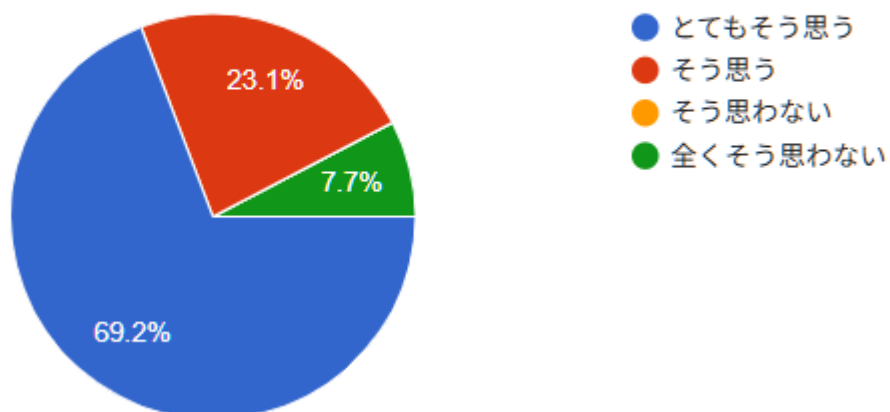
Q4 デジタルゲームのワークショップを通じ、ゲームのコンセプトを企画することができた。

13 件の回答



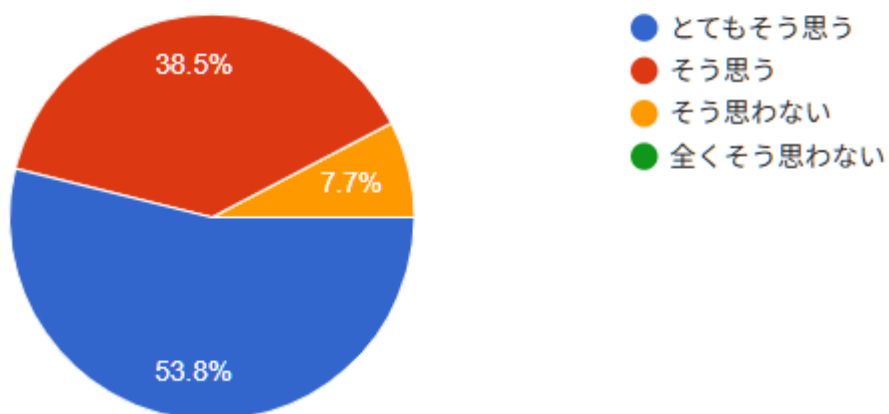
Q5 生成A Iに関する新しい知識を得ることができた。

13 件の回答



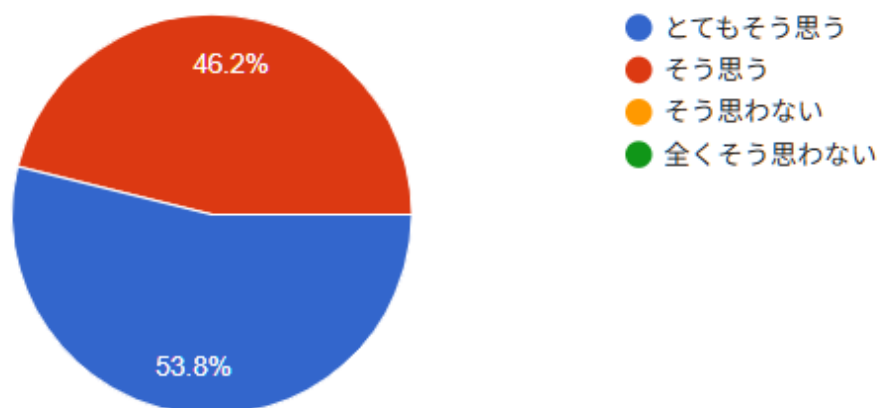
Q6 生成A Iのワークショップを通じ、動画を作成することができた。

13 件の回答



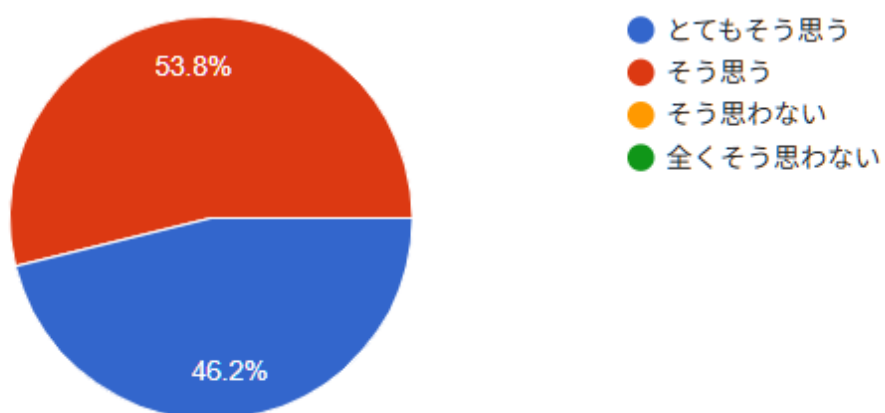
Q7 今回の研修の成果を他の教員等に周知したい。

13 件の回答



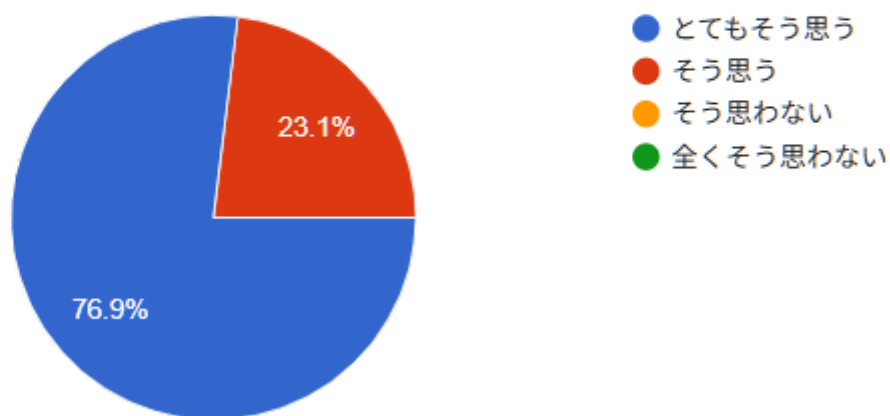
Q8 今回の研修の成果を授業等に活かしたい。

13 件の回答



Q9 大阪実業教育協会は、今後もこのような講習会を継続させたほうが良い。

13 件の回答



Q10 講習会を通じての感想や気が付いたこと、大学への質問などがあればお願いします。

* 大阪国際工科専門職大学に伝えることもできます。

10 件の回答

Ai の話をもっと聞きたかったです ありがとうございました

今回、デジタルゲームの開発と生成AIを使ってショート動画を作成することについて学ぶことができてよかったです。また機会があれば、また参加したいです。ありがとうございました。

知りたいことがわかりました。ありがとうございました。

良かった

AI は将来的に人類にとって良いものになりますか？

生成 AI に関する講義は、各校の全ての教員が知るべき内容だったため校内研修等であるとてもいいと感じました。

後半の様な、色々な AI の活用や紹介と若干の体験をさせて頂けると助かります

前半は講義&グループワークで非常に参考になったが、できれば技術的なもの(PC 操作など)の方が良かった。

充実した、研修内容でした。今まで聞いた、AI の講習で一番ためになりました。

お忙しい中、お時間を作っていただきありがとうございました。