

# 大阪実業教育協会様 実技講習会

■日時：8月7日(木)9:30開始～15:30終了(11:30～12:30休憩)

■場所：大阪国際工科専門職大学(大阪市北区梅田3-3-1)

■概要：教育現場でも注目が高まる「デジタルゲーム」と「生成AI」という2つの分野をテーマに、実践的なワークショップを通じて理解を深めていただきます。午前・午後を通じて、講義とグループワークの両方を取り入れた構成で、楽しみながら学べる内容です。

## 【午前の部】 デジタルゲームの企画方法について(約2時間)

ゲーム制作の現場を題材に、職種の紹介から企画書づくりまでを体験します。

第1部 講義「デジタルゲーム開発の現場から見る職種と役割」

- ・ゲーム企画・プログラマー・デザイナーなどの役割紹介
- ・現代のゲーム制作における開発フローの解説

(休憩)

第2部 ワークショップ「ゲームの面白さとは？」

- ・企画書に必要な要素を学び、グループでゲームコンセプトを企画

## 【午後の部】 生成AIの最新事情に触れる・活用する(約2時間)

急速に進化する生成AIについて、実際に生成AIを体験しながら活用の可能性について探ります。

第1部 講義「生成AIの進化と展望」

- ・最新の生成AI技術やその応用事例
- ・生成AIの将来展望(どこまで進化するのか)

(休憩)

第2部 ワークショップ「生成AIでショート動画を作ろう」

- ・シナリオ作成から動画生成までを実施
- ・生成AI活用や著作権に関する意見交換

## 質疑応答(約30分)

- ・参加者からの質問に対する応答と振り返り